

れんそう 連想カードゲーム

コトパリエ

内容物

- ・カード 48 枚
- ・ブランクカード 6 枚
- ・説明書 1 枚

※通常のゲームは 48 枚のカードで遊べます。
ブランクカード(白紙カード)はお好みで
オリジナルカードを作って追加するために
使ってください。

ウラ



オモテ



遊び方の動画は
こちら



基本ルール

- プレイ人数は 2~4 人推奨です。
- カードをすべて配ります。オモテが見えないようにして全員に同じ枚数配ってください。
- ジャンケンで最初の人を決めます。順番は時計回りに進めます。
- 自分の番がきたら、手札から好きな枚数のカードを選んで自分の前に出します。このとき出したカードすべてから連想できる言葉(単語)を 1 つ声に出してください。
例)「くだもの」と「まるい」と「あか」で「りんご」!

- 例)「ほそながい」と「とがっている」と「かたい」と「4もじ」で「えんぴつ」!
- これを順番に行い、カードが最初になくなった人が勝ちです!
 - 始める前に決めておくこと
 - ・誰かが一度言った言葉を使っていい?
 - ・固有名詞を使っていい?
 - ・小さい文字(「ゃ」「う」など)や音引き(「-」)を 1 文字に数える?

3 人の場合の例



補足

- 出すカードの枚数に制限はありません。
- 答えた言葉とカードの内容が合っているかどうかはみんなで決めましょう。
- 答えた言葉とカードの内容が合っていない場合、合っていないカードだけ手札にもどしてください。
例)「くだもの」と「まるい」と「くろ」で「りんご」! → りんごは黒くないので「くろ」だけ手札にもどす。
- 答えた言葉は変更できません。
- 制限時間を決めてもいいです。目安としては 1~3 分がいいでしょう。
制限時間までに出せなかったら、次の人に順番がまわります。
- 色は組み合わせることも混ぜることもできます。
例)「しろ」と「くろ」と「ちやいろ」と「どうぶつ」で「三毛猫」! ……体に 3 つの色があるので OK です。
例)「きいろ」と「あか」と「くだもの」で「みかん」! ……黄色と赤を混ぜるとオレンジなので OK です。
- 文字数は足して使うこともできます。
例)「3もじ」と「4もじ」で「アイスクリーム」! ……3+4 で 7 文字なので OK です。



ゲームになれてきたら、裏面の“より楽しくなる追加ルール”も見てね!

ゲームがより楽しくなる 追加ルール

手札から2枚以上使う 中・上級者向け

- カードを出すときは必ず手札から2枚以上出してください。
- 最後に手札が1枚残ると出せなくなります。
その場合は順番をパスして、自分が出したカードから1~3枚のカードを手札にもどしてください。
- カードを出したあと、答えた言葉と合っているカードが1枚しかなかった場合は、出したカードをすべて手札にもどして次の人に順番がまわります。

カードシャッフル 中・上級者向け

- 順番が1周まるたびに、全員が手札からカードを1枚選んで左どりの人に渡してください。
- カードはオモテが見えないようにして渡してください。



とくしゅこうか 上級者向け

- 使ったカードに「とくしゅこうか:〇〇」と書いてある場合、その効果が発動します。「スキップ」:次の人の順番を飛ばします。同時に2枚出しても効果は1枚分だけです。「1まいもどす」:ほかの人が全員、使われた「1まいもどす」のカード枚数分だけ、自分が出したカードを手札にもどします。

カードで攻撃 上級者向け / 3~4人のプレイ向け

- カードを出す番になった人に向けて、それ以外の人は手札から1枚を「攻撃カード」として出すことができます。「攻撃カード」は出したい人だけ出してください。
- 「攻撃カード」はオモテが見えないように出したあと、いっせいにオモテを見せてください。
- 「攻撃カード」にしたカードのとくしゅこうかは発動しません。
- カードを出す番の人は、「攻撃カード」が出されたあとに自分が出すカードを選んでください。
- 以下に示すやり取りを終えたあと、通常のルールどおり次の人に順番がまわります。

【カードを出す番の人】

- 「攻撃カード」が出されたあとに自分が出すカードを選びます。
- 自分の手札に加えて、みんなが出した「攻撃カード」のうち最低1枚は使う必要があります。
- 「攻撃カード」を使って言葉を作れば、そのカードを出した人の手札にもどすことができますが、使えなかった「攻撃カード」は自分の手札に加えなければなりません。なるべく多くのカードを使って攻撃をはじめましょう。

【攻撃カードを出した人】

- 自分の「攻撃カード」が使われなかったら攻撃成功です。そのカードは相手に押しつけられます。
- 自分の「攻撃カード」が使われたら攻撃失敗です。そのカードは手札にもどしてください。
- 攻撃相手がパスをしたりカードを出せなかったりした場合も攻撃成功です。
- 攻撃成功で手札がなくなった場合でも勝利です。

※:【手札から2枚以上使う】のルールと一緒に入れるとゲームがより難しくなります。

※:【とくしゅこうか】のルールと一緒に入れるとゲームがとても長くなる可能性があります。

攻撃の流れ



別の遊び方

【ひとり遊ぶ】

- カードの束から好きな枚数のカードを出します。
- 出したカードに書かれていることと合った言葉を考えましょう。
- 答えが見つかった場合は使ったカードを別の場所に置き、カードの束を使い切ったらおしまいです。
- 組み合わせによっては合った言葉が見つからないこともあります。その場合はカードを束にもどして混ぜましょう。

【使ったカードの多さを競うルールで遊ぶ(プレイ人数:2~3人)】

- カードの束から全員に5枚ずつ配ります。
- <基本ルール>と同じくカードを選んで自分の前に出しますが、順番はありません。思いついた人からひとり1回カードを出してください。思いつかない人はカードを出さずにパスをしてください。
- 使ったカードはそのまま自分の前に並べておき、使わなかったカードはカードの束にもどして混ぜます。
- ここまでの手順を繰り返し、カードの束が全員に5枚配れない枚数になったらゲーム終了です。
- 使ったカードの枚数が多い人の勝ちです。

コトパリエのご感想をお寄せください!

<https://portal.bunri.jp/questionnaire.html>

ご協力いただいた方の中から、抽選で図書カードをプレゼントいたします。

